**RETROSPECTIVA**

* ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el proyecto por cada uno de ustedes? (Horas/ Hombre)

216 horas las cuales fueron distribuidas en cada uno.

* ¿Cuál es el estado actual del entrega? ¿Por qué?

Incompleto.

* Intercambio de bases en modo multijugador
* Identificar los puntos de cada jugador individualmente.
* Jugador mimo
* Plataforma pegajosa y especial
* Bloques rosados, amarillos, naranjas y negros.
* Sorpresas pegante.
* Considerando la práctica XP del laboratorio ¿por qué consideran que es importante? ¿Cuál considera fue su mayor logro? ¿Por qué? ¿Cuál consideran que fue su mayor problema? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Programación a par es la que mas hemos utilizado como grupo ya que esto facilita a comunicación entre nosotros mismos como compañeros de trabajo como cada uno con el código. Y también pruebas de unidad ya que estas nos ayudaban bastante en cuanto a la ejecución de cada método del programa.

* ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Distribuimos bien el trabajo y supimos como unificar ideas del uno con el otro al momento de realizar el programa aun así pensando en que el código siga funcionando sin ningún problema